

# Oracle Education Foundation

**Eva Mengoli**

Oracle Education Foundation Ambassador and  
Programme Manager Italy

[eva.mengoli@oracle.com](mailto:eva.mengoli@oracle.com)

+39 348 0050735



**ORACLE**<sup>®</sup>  
EDUCATION FOUNDATION

# Oracle Education Foundation

- Organizzazione indipendente, no-profit e a scopo benefico, fondata da Oracle
- Missione: supportare gli studenti nello sviluppo delle competenze necessarie per affermarsi nel 21<sup>esimo</sup> secolo, attraverso un approccio didattico di tipo progettuale denominato "Project Learning"
- Fornisce ThinkQuest - un programma tecnologico gratuito acclamato a livello internazionale - a 12.000 scuole nel mondo, coinvolgendo 548,000 studenti ed insegnanti in 48 nazioni
- Partner di oltre 40 organizzazioni no-profit e governative a livello mondiale

# Il potere del “Project Learning”

- Accesso ad una disponibilità globale di progetti a sostegno dello sviluppo delle competenze del 21<sup>esimo</sup> secolo
- Agli studenti viene offerta l’opportunità di apprendere informazioni e competenze chiave, lavorando su una serie di attività “complesse”, tra le quali:
  - Design and planning
  - Problem solving
  - Product and artifact creation
  - Communication of results
- Gli insegnanti guidano gli studenti verso un approccio più consapevole nell’affrontare le tematiche date

# ThinkQuest

- Piattaforma internet, protetta e gratuita, per la didattica
- Offre l'opportunità agli insegnanti di integrare al loro programma didattico dei lavori di tipo progettuale – "Project Learning"- con lo scopo di sostenere gli studenti nello sviluppo delle competenze per affermarsi nel 21<sup>esimo</sup> secolo
- Include:
  - **ThinkQuest Projects:** Un ambiente di progetto dove studenti ed insegnanti perseguono una didattica collaborativa
  - **ThinkQuest Competition:** Un concorso internazionale per studenti dedicato al problem-solving e alla creazione di progetti multimediali e applicativi
  - **ThinkQuest Library:** Una risorsa didattica pluri-premiata che contiene oltre 7.000 progetti creati dagli studenti, visitata da milioni di utenti
  - **ThinkQuest Professional Development:** Un percorso formativo creato per gli educatori

# ThinkQuest Projects

- Pagine web personali, spazi competitivi internazionali e funzionalità di messaggistica
- Strumenti semplici ed efficaci per creare contenuti dinamici
- Network globale formato da studenti ed insegnanti di scuole primarie e secondarie a livello mondiale
- Progetti d'eccellenza per gli studenti, promossi da insegnanti e/o organizzazioni Partner, quali ad esempio:
  - "Ocean Now" by National Geographic
  - "Multi-cultural Mathematics" by Chicago Field Museum
- Monitoraggio dei comportamenti online
- Disponibilità in 11 lingue

EDUCATION FOUNDATION

Mr Blue | My Account |

My Home My School World Competition Library

My Work My Activity

Pages

- About Me
- My Trip to the Outback
- Spring Homework
  - New List

My Projects

- Big Bears
- Saving the Rainforest
- History of the World

New Project

My Messages: 2

**Mr. Blue** | Teacher  
 Dogwood Elementary School, Virginia, United States  
 Log In: Today | Visits: 200

2009 Spotlight 2009 Winner 2008 Winner 2007 Spotlight 2006 Library

Write Upload Interact Edit

New | April 30, 2009

**Polar Bears**  
 Javier B Editor: Mr. Blue, Matt D  
 Project: Big Bears

The polar bear (*Ursus maritimus*) is a bear native to the Arctic Ocean and its surrounding sea. The world's largest carnivore found on land, a title it shares with the Kodiak Bear,[3] an adult male weighs around 400–680 kg (880–1,500 lb),[4] while an adult female is about half that size. Although it is closely related to the brown bear, it has evolved to occupy a narrow ecological niche, with many body characteristics adapted for cold temperatures, for moving across snow, ice, and open water, and for hunting the seals which make up most of its diet. Although most polar bears are born on land, it spends most of its time at sea, hence its name meaning "maritime bear".

Eye Delete

**Supporta diversi formati multimediali per creare progetti di tipo dinamico**

EDUCATION FOUNDATION

My Home My School **World** Competition Library Help

World

702,128 Members from 51 Countries

Active Projects

- Open Membership Only
- Student Talent Contest
- Geometry: Understanding and Theory
- Polar Bears of the Great White North
- Frogs of Costa Rica
- Geometry: Understanding and Theory
- Polar Bears of the Great White North

Projects (12,000)

- Arts & Entertainment (3,000)
- Books & Literature (1,000)
- Business & Industry (500)
- Computers & the Internet (2,500)

My Projects

- Deep Sea Diving
- Future Doctors  
Membership Pending
- Great Mountains  
• New Text
- History of the World

New Project

My Buddies: 38

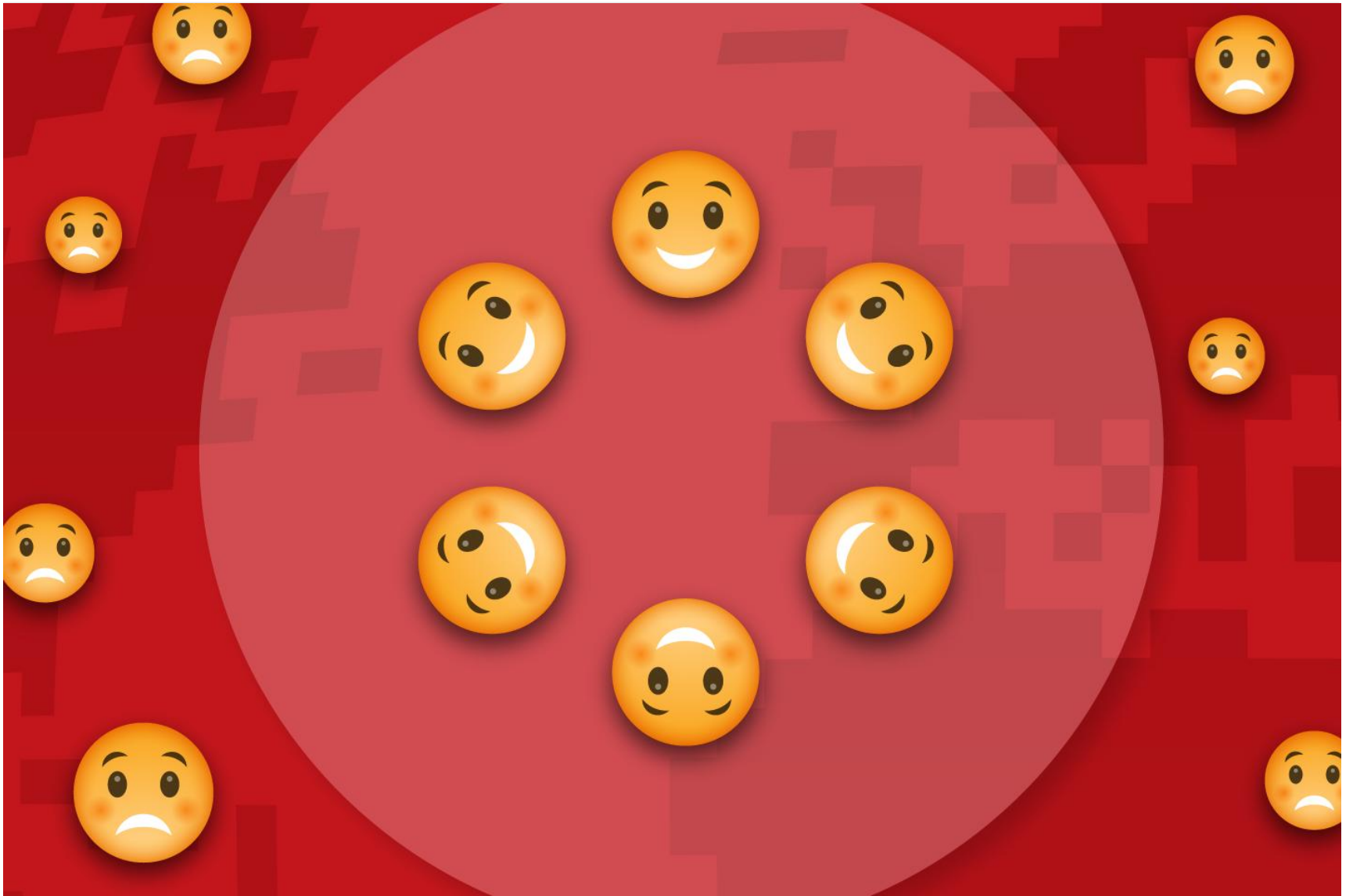
The Buzzing Bee  
Learn how bees create hives and make honey.

People Online: 500  
Teachers: 50

- Mrs Blue
- Juan M  
• New Text
- Allan S
- Matthew K
- Mr Orange  
• New Text
- Mr Pink
- Mr Brown  
• New Debate
- Mrs Blue

**Gli utenti condividono i progetti e interagiscono con un audience internazionale**





**Piattaforma protetta da password, monitorata dagli insegnanti e senza alcun tipo di pubblicità**



# ThinkQuest International Competition 2011



**Il concorso internazionale invita gli studenti a sfidarsi secondo un'ottica di pensiero globale e creativo, legato all'innovazione**

**ORACLE**<sup>®</sup>  
EDUCATION FOUNDATION

# ThinkQuest International Competition

## Concorso Internazionale

- Gli studenti prendono spunto da una problematica reale e ne sviluppano un progetto didattico, facendo leva sul loro pensiero critico, sulle abilità comunicative e sulle conoscenze tecnologiche
- Tre aree competitive
  - ThinkQuest Projects
  - Digital Media
  - Application Development
- I premi includono
  - Computer Laptop
  - Viaggio a ThinkQuest Live, San Francisco - USA
  - Riconoscimenti per le scuole / organizzazioni

# ThinkQuest International Competition

## Concorso Internazionale

Aree competitive:

“ThinkQuest Projects” e “Digital Media”

- Fasce d’età: under 19, under 16, under 12
- I partecipanti utilizzano la piattaforma “ThinkQuest Projects” e vari strumenti digitali (macchina fotografica, videocamera, ecc..) per produrre e candidare i propri progetti didattici multimediali.  
I team di studenti definiscono la tematica, sviluppandola e presentandone i risultati ottenuti.
- Candidatura dei lavori in uno dei seguenti formati:
  - Un progetto didattico multimediale, utilizzando “ThinkQuest Projects”
  - Un blog / articolo, sito web, animazione, annuncio, reportage fotografico, video, o una combinazione di uno più di questi linguaggi

# ThinkQuest International Competition

## Concorso Internazionale

Area competitiva:

“Application Development”

- Sezioni di età: under 22, under 19, under 16
- I partecipanti utilizzano i diversi linguaggi di programmazione disponibili per produrre e candidare un'applicazione web o un gioco multimediale. I team di studenti definiscono la tematica, sviluppandola e presentandone i risultati ottenuti.
- Utilizzo a scelta di uno o più linguaggi di programmazione, software e ambienti di sviluppo

# ThinkQuest International Competition

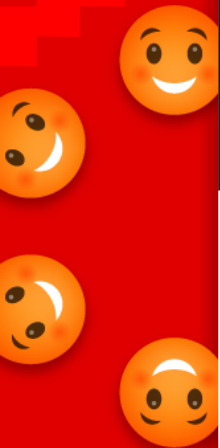
## Concorso Internazionale

- Team composti da 1-6 studenti, più un adulto guida (coach)
- I lavori devono essere sottomessi in lingua inglese
- I lavori saranno valutati secondo un utilizzo appropriato ed efficace delle seguenti competenze: pensiero critico, comunicazione, tecnologie
- Risorse a supporto disponibili su [www.thinkquest.org](http://www.thinkquest.org)
- Il concorso è aperto dal 25 Agosto 2010 al 27 Aprile 2011

## Salwa Kefi

Coach, Vincitore ThinkQuest 2007

“Si tratta di un appassionante viaggio verso le frontiere dell’innovazione, della creatività e della tecnologia. ThinkQuest incoraggia gli studenti ad esprimere il proprio potenziale, liberando il loro talento artistico e sostenendo la loro immaginazione.”





**ThinkQuest Library: una risorsa didattica pluri-premiata che contiene oltre 7.000 progetti creati dagli studenti e visitata da milioni di utenti**

**ORACLE**<sup>®</sup>  
EDUCATION FOUNDATION





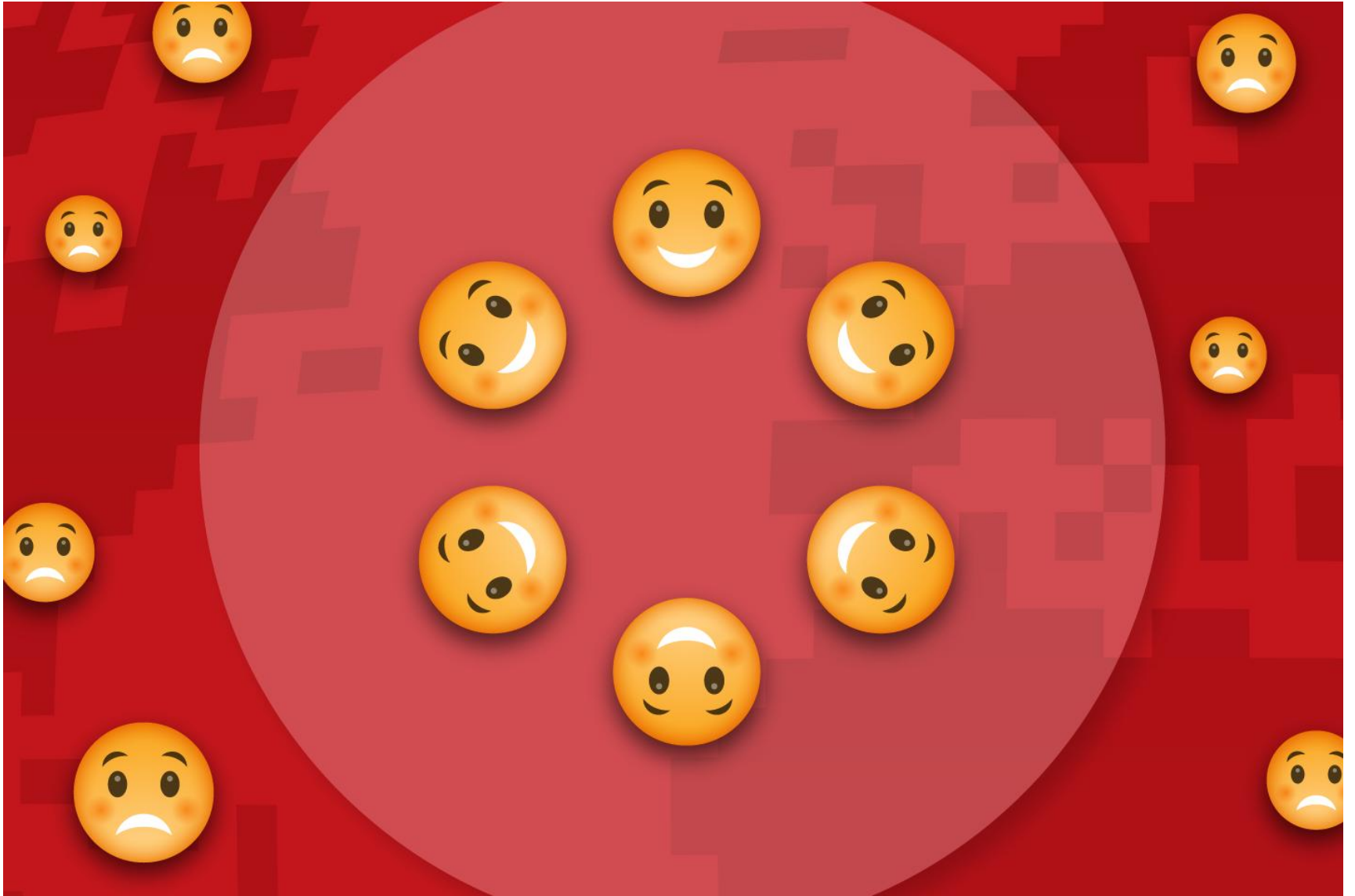
**Supporta gli educatori attraverso un percorso formativo creato ad hoc**

**ORACLE**<sup>®</sup>  
EDUCATION FOUNDATION

# ThinkQuest Professional Development

## Percorso Formativo per gli Educatori

- “Getting Started with Projects”
  - Seminari tenuti da Facilitatori ufficiali Oracle Education Foundation per nuovi insegnanti aderenti a ThinkQuest
- “ThinkQuest Projects Tutorial”
  - Corso on line che guida gli insegnanti nella creazione di progetti multimediali
- “Project Learning Institute”
  - Percorso formativo sviluppato ad hoc per gli insegnanti per integrare al meglio le tecnologie e l’approccio di tipo “Project Learning” all’interno della propria didattica
- “Your Roadmap to Success”
  - Tutorial a supporto dei partecipanti al concorso internazionale



**ThinkQuest nel mondo**

# Diversità e Collaborazione - Sudafrica

- Un gruppo di studenti di Port Elizabeth ha formato un team con un gruppo di studenti di Londra e della provincia di Eastern Cape, per partecipare al concorso internazionale di ThinkQuest. I team:
  - Hanno collaborato utilizzando “ThinkQuest Projects”, affrontando con successo le loro divergenze linguistiche (isiXhosa, English, Mandarin, Afrikaans)
  - Hanno prodotto un sito web ricco di elementi multimediali, promuovendo il turismo in Sudafrica
  - Sono arrivati 1° nella categoria “under 12” con il progetto dal titolo: “Tour of a Lifetime” (“Viaggio di una vita”)
  - Hanno partecipato a “ThinkQuest” Live a San Francisco - USA

# Collaborazione interculturale - Americhe

- Un gruppo di studenti del Brasile ha formato un team di lavoro con un gruppo di studenti statunitensi, per partecipare a ThinkQuest International Competition 2008. I team:
  - Hanno collaborato e sollecitato feedback dai loro coetanei utilizzando “ThinkQuest Projects”
  - Hanno prodotto un sito web ricco di elementi multimediali e bilingue, contenente diverse attività per promuovere il concetto di “gentilezza”
  - Sono stati premiati al 2° posto nella sezione “under 12” e si sono incontrati per la prima volta in occasione di “ThinkQuest Live” a San Francisco – USA per celebrare insieme i loro risultati

# Collaborazione interculturale – ASIA

- Diversi gruppi di studenti ed insegnanti di India, Indonesia, Pakistan e Sri Lanka, hanno collaborato utilizzando ThinkQuest Projects. I team:
  - Hanno interagito su tematiche di attualità internazionale, quali la pace, la salute e l'ambiente
  - Hanno realizzato progetti che indirizzavano proposte di soluzioni concrete per questi temi
  - Hanno sviluppato diverse competenze, come ad esempio la comunicazione critica e la collaborazione interculturale, insieme coetanei di tutto il continente asiatico

# Collaborazione Globale

- Diversi gruppi di studenti di Cina, Egitto, Romania, Singapore, Tailandia, Regno Unito e Stati Uniti, hanno utilizzato "ThinkQuest Projects" per dibattere sulla tematica della produzione alimentare. I team:
  - Hanno partecipato al progetto "Farming, Food and Fair Trade" ("Agricoltura, Alimentazione e Commercio Equosolidale") promosso e moderato dal British Council
  - Hanno utilizzato "ThinkQuest Projects" per collaborare, compilare le loro ricerche geografiche e studiare l'interdipendenza dei loro paesi nella catena della produzione alimentare
  - Hanno integrato attività interculturali al loro curriculum scolastico



# Collaborazione Globale

- Diversi gruppi di studenti di scuole primarie di Cina, Egitto, Stati Uniti e altri paesi, hanno svolto delle interessanti ricerche sull'impatto delle tecnologie nell'ambito degli studi dell'archeologia e della paleontologia. I team:
  - Hanno partecipato al progetto "The Summer of Sue (T-Rex)" ("L'estate di Sue. T-Rex"), promosso dal Chicago Field Museum
  - Hanno utilizzato "ThinkQuest Projects" per collaborare e compilare le loro ricerche
  - Hanno integrato attività interculturali al loro curriculum scolastico

# STEM Activities in Virginia (Science, Technology, Engineering, Math)

- Partnership con il Dipartimento dell'educazione dello Stato della Virginia (USA), per supportare l'innovativo progetto "Share the Skies" ("Condividi i cieli") a sostegno delle scienze matematiche e naturali
  - Gli studenti hanno collaborato su tematiche astronomiche, allineandosi con gli standard di matematica e scienze naturali imposti dallo Stato della Virginia
  - Hanno utilizzato "ThinkQuest Projects" per promuovere l'apprendimento collaborativo con altri studenti sulle scienze matematiche e naturali
  - Hanno integrato attività interculturali, promosse dallo Stato della Virginia, al loro curriculum scolastico

# Incremento dei risultati educativi in Perù

- Partnership con il Ministero della Pubblica Istruzione in Perù allo scopo di creare una piattaforma didattica on line, "Community", per coinvolgere 20,000 studenti ed insegnanti. Attività svolte:
  - Mappatura della struttura pedagogica "Teaching for Meaning" ("Insegnare per Comprendere")
  - Allineamento con il programma "One Laptop per Child" ("Un Computer per ogni bambino")
  - Erogazione di un programma formativo indirizzato a 800 insegnanti, per supportarli nei percorsi di integrazione tecnologica all'interno delle loro classi

# Incremento dei risultati educativi in Turchia

- Partnership con il Ministero della Pubblica Istruzione in Turchia allo scopo di creare una piattaforma didattica on line, "Community", per coinvolgere 28,000 studenti e insegnanti nell'arco di 2 anni. Attività svolte:
  - Allineamento alla strategia dell'istruzione nazionale per supportare lo sviluppo delle competenze del 21<sup>esimo</sup> secolo
  - Implementazione di percorsi formativi per insegnanti a sostegno dell'utilizzo della piattaforma "ThinkQuest"

# Sviluppo delle competenze del 21<sup>esimo</sup> secolo in Cina

- Partnership con il Centro Educativo Tecnologico Nazionale per supportare lo studio delle competenze necessarie per affermarsi nel 21<sup>esimo</sup> secolo in 130 scuole con oltre 30,000 studenti. Attività svolte:
  - Programma di giornate informative sulla piattaforma “ThinkQuest” indirizzate a un target di 90 presidi
  - Programma di giornate formative su “ThinkQuest Projects” indirizzate a un target di oltre 1,000 insegnanti
  - Invito massivo a studenti e insegnanti a partecipare a un concorso locale sviluppato sulla piattaforma “ThinkQuest”

# I Benefici di ThinkQuest

- Ambiente online protetto e gratuito indirizzato oggi a 12,000 scuole nel mondo
- Percorsi formativi studiati ad hoc per lo sviluppo professionale degli insegnanti
- Stimolanti e coinvolgenti opportunità di apprendimento per gli studenti
- Gli studenti possono incontrarsi, collaborare e competere con coetanei di tutto il mondo
- Un concorso internazionale altamente strutturato che promuove lo sviluppo delle competenze del 21<sup>esimo</sup> secolo
- Accesso a "ThinkQuest Library" – una risorsa per l'educazione unica nel suo genere



**Segui le orme virtuali di oltre 548,000  
studenti ed insegnanti in tutto il mondo**

**ORACLE**<sup>®</sup>  
EDUCATION FOUNDATION



# Iscriversi a ThinkQuest

- Il preside o un insegnante completa il form online
- Oracle Education Foundation prende in carico la richiesta di iscrizione e verifica le credenzialità della scuola
- La scuola è pronta per creare progetti multimediali e partecipare al concorso internazionale!

# Info

- Oracle Education Foundation [www.oraclefoundation.com](http://www.oraclefoundation.com)
- Piattaforma ThinkQuest [www.thinkquest.org/it](http://www.thinkquest.org/it)
- Concorso Internazionale [www.thinkquest.org/competition/](http://www.thinkquest.org/competition/)
- Regole del Concorso  
[www.thinkquest.org/competition/rules.html](http://www.thinkquest.org/competition/rules.html)
- Tutorial a sostegno della partecipazione al concorso  
[www.thinkquest.org/competition/tutorial/index.html](http://www.thinkquest.org/competition/tutorial/index.html)
- Libreria che annovera oltre 7,000 progetti a livello mondiale [www.thinkquest.org/pls/html/think.library](http://www.thinkquest.org/pls/html/think.library)
- Contatto italiano [eva.mengoli@oracle.com](mailto:eva.mengoli@oracle.com)