



COMUNE DI

Cinisello Balsamo



**DUEPUNTIACAPO**

UNAGRAMMATICADELLADIFFERENZA

**"CINISUMMER KIDS" 2022**

# LE ALLEGRE AVVENTURE DEGLI



# GNOMI FIFONI

**c/o SCUOLA INFANZIA SEMPIONE** aperta dal 4 al 29 luglio  
in via F. Guardi, 54 Cinisello Balsamo

**c/o SCUOLA INFANZIA RINASCITA** dal 4 luglio al 2 settembre  
in via Robecco, 57 Cinisello Balsamo

La Cooperativa Sociale Duepuntiacaipo opera dal 1988 nel campo dei Servizi sociali ed educativi, collaborando con diversi Enti Locali e puntando ad offrire Servizi professionali ed altamente qualitativi. In particolare, l'équipe progettuale del Settore Animazione Pedagogica della Cooperativa vanta più di 30 anni di esperienza diretta nella gestione di Centri Ricreativi Estivi. Gli obiettivi educativi e l'impostazione che proponiamo all'Amministrazione Comunale di Cinisello Balsamo per la gestione del CRE concordano con le indicazioni di unità d'offerta di Regione Lombardia. Nell'area dei minori Regione Lombardia individua nei Centri Estivi un servizio di tipo preventivo finalizzato all'attuazione di una "concreta politica di prevenzione e socializzazione, in modo integrato con i servizi del tempo libero, dando continuità all'azione educativa della scuola". La filosofia di fondo della nostra progettualità, infatti mira, non solo a superare la concezione del Centro come "posteggio", ma ha la finalità di sviluppare nei bambini e nei genitori una concezione del CRE come una importante possibilità di crescita attraverso la condivisione di esperienze significative. Sicuramente i CRE rispondono alle legittime esigenze di quelle famiglie che per motivi di lavoro sono costrette a restare fuori casa per buona parte della giornata durante il periodo delle vacanze scolastiche, ma rappresentano un'occasione per tutti i genitori di offrire ai propri figli un'esperienza che la struttura scolastica non sempre permette, attraverso un'organizzazione più aperta e meno vincolata alle esigenze didattiche. Crediamo quindi che la frequenza ai CRE, pur se di breve durata, può rappresentare un momento significativo nella crescita e nella formazione dei bambini, sia per l'intensità e la molteplicità delle esperienze, con attività d'animazione, ludiche, sportive ed espressive, che per la complessità delle relazioni sociali che s'intessono tra i pari e con gli educatori. Nel corso degli anni abbiamo finalizzato il nostro operato alla definizione di un modello di gestione che garantisca il successo dei CRE nei termini della validità pedagogica delle attività, dello star bene di tutti i partecipanti, della sicurezza dei bimbi, della efficienza del servizio. Il modello, supportato dal tema conduttore, è articolato su diverse fasi, che pur essendo realizzabili separatamente in modo efficace, permette di ipotizzare un percorso di crescita per i bambini nell'arco delle diverse settimane. Proporre un modello non significa però applicarlo in modo rigido, bensì impostare un programma di attività che, a partire da un progetto specifico, si adatti al territorio nel quale il servizio si svolgerà. Si vogliono così considerare sia le caratteristiche culturali, storiche ed ambientali del Comune ove si opera, sia le disponibilità strutturali, così da coordinare ed integrare le risorse presenti nella programmazione delle attività proposte ai bambini. Lo scorso anno i bambini del CRE INFANZIA Rodari avevano viaggiato sul **"TRENINO FANTASTICO"** incontrando differenti personaggi fantasiosi che li avevano coinvolti in una bella esperienza estiva. Quest'anno il tema conduttore sarà **"LE ALLEGRE AVVENTURE DEGLI GNOMI FIFONI"**, tema che guiderà i bambini nell'esperienza estiva di **"CINISUMMER KIDS" 2022**. Scoprire il mondo dei "pericoli", attraverso le paure degli **Gnomi Fifoni**, rappresenterà lo stimolo, per i bambini, per individuare, aiutando i personaggi fantastici del racconto, quali e quanti siano i pericoli insiti nell'ambiente che li circonda. Ecco quindi i bambini aiutare gli **Gnomi Fifoni** e il loro capo, **Fifolo**, a non avere paura della città, insegnar loro a riconoscere i cartelli, mostrar loro i giochi "più sicuri", far scomparire, assicurandoli, le loro paure, anche quelle invisibili.

## Tema conduttore "CINISUMMER KIDS" 2022

Per il CRE 2022 ecco il tema conduttore e le attività principali ad esso correlate.

### LE ALLEGRE AVVENTURE DEGLI GNOMI FIFONI

"LE ALLEGRE AVVENTURE DEGLI GNOMI FIFONI" sarà la scusa per trasformare dei bambini in piccoli "osservatori", volti a scoprire l'ambiente e i possibili pericoli che li circondano, sviluppando così, attraverso il gioco ed il divertimento, la capacità di evitarli. Con l'aiuto dello Gnomo Fifolo potremmo compiere un fantastico viaggio alla scoperta di un mondo misterioso. Allora amici, osserviamo attentamente la scuola, il giardino e la città e diciamo a Fifolo come raggiungerci! Ehi Fifolo non c'è pericolo, ti aspettiamo!!!

#### ATTIVITÀ CORRELATE

#### METODOLOGIA

	<p><b>MA CHE PICCOLE QUESTE IMPRONTE!!!</b> ...è evidente che a scuola sono passati gli gnomi, hanno lasciato le loro piccole tracce. Ci hanno lasciato un messaggio che dice che sono dei fifoni e hanno paura della città...dobbiamo aiutarli!</p>	<p><i>Drammatizzazione; Laboratori Artistici; Educazione all'immagine</i></p>
	<p><b>MAPPA DELLA SCUOLA</b> Se gli GNOMI vogliono venire a trovarci dobbiamo dirgli dove siamo e come arrivare! Dov'è la nostra scuola e come riconoscerla? A cosa devono stare attenti gli gnomi venendo in città?</p>	<p><i>Giochi di esplorazione Giochi di animazione.</i></p>
	<p><b>QUANDO SI PASSA E QUANDO NO</b> "Usciamo" dalla scuola e impariamo a stare attenti! Quando posso attraversare? E il passaggio a livello? Perché la strada diventa una zebra? Cosa dicono tutti quei cartelli?</p>	<p><i>Laboratorio di costruzione Cartelli Stradali; Educazione stradale, uscite sul territorio.</i></p>
	<p><b>LE BAVE DEL BOSCO</b> Bleh, che schifo, ci sono tracce di bava nel bosco!!!</p>	<p><i>Laboratori di sabbia cinetica, pasta di sale e Schifidol</i></p>
	<p><b>FACCIAMO FESTA</b> Impariamo balli e nuove canzoni, e poi studiamo la "DANZA degli GNOMI" che ogni giorno, all'alba, ballano nel bosco.</p>	<p><i>Laboratorio di danza, musica e psicomotricità</i></p>

## Giornata tipo "CINISUMMER KIDS" 2022













È in questa dimensione che si inserisce la struttura della "giornata tipo" che sarà articolata in relazione alle Linee Guida Covid-19 per la gestione organizzativa dei centri.

ORARI	MATTINA		
07:30-09:00	<b>ACCOGLIENZA</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• accoglienza nuovi iscritti</li> <li>• comunicazioni ai e dai genitori</li> <li>• raccolta e verifica di modulistica e autorizzazioni</li> </ul>		<b>Attività "tranquille" e di breve durata:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• giochi da tavolo e mini tornei</li> <li>• letture animate e canti collettivi</li> <li>• disegno</li> </ul>
09:00-09:30	<b>RITROVO GRANDE GRUPPO</b>		
09:00-09:30	<ul style="list-style-type: none"> <li>• rilevazione presenze giornaliere</li> <li>• comunicazioni ai e dei bambini</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• organizzazione gruppi omogenei</li> <li>• allestimento degli spazi e preparazione materiali</li> </ul>	
9:30-11:30	<b>ATTIVITÀ O GIOCHI STRUTTURATI</b>		
9:30-11:30	<b>ATTIVITÀ MOTORIE</b> <b>BABY SPORT</b> Attività motorie e tornei a squadre	<b>ATTIVITÀ LABORATORIALI</b> <b>GLI GNOMI FIFONI</b> Laboratori a partire dal tema conduttore	<b>ALTERNATIVE</b> <b>PISCINA / GITE / USCITE SUL TERRITORIO</b> Una volta la settimana
11:30-12:00	<b>FASE PRE-PRANZO</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• riordino degli spazi utilizzati</li> <li>• riordino del materiale</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ igiene personale</li> <li>▪ preparazione al pranzo</li> </ul>
12:00-13:00	<b>PRANZO</b> L'alimentazione riveste un ruolo importante e deve essere particolarmente attenta quando si rivolge ai bambini. La cura che gli operatori rivolgono al pasto, momento integrato a pieno titolo nelle attività educative, è diretta non solo agli aspetti nutrizionali e di educazione alimentare ma anche a quelli relazionali che esso riveste. Il menù può essere anche uno strumento per proporre piatti nuovi, ricchi di sapore e fantasia, educando a regimi alimentari variati, tenendo sempre presente una certa gradualità nel proporre pietanze nuove secondo le capacità dei bambini. Il momento del pasto ha una valenza molto forte, sia dal punto di vista di una corretta alimentazione sia perché rappresenta un'occasione per grandi esperienze educative e di socializzazione. Deve avvenire in un ambiente tranquillo, sereno e soprattutto rispettando i ritmi e le esigenze di ogni individuo. Gli operatori monitorano sia le necessità individuali di assistenza dei bambini che la adeguatezza dei loro comportamenti a tavola.		
<b>POMERIGGIO</b>			
13:00-14:00	<b>GIOCHI "TRANQUILLI" RELAX e attività "rilassanti":</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• "la ludoteca del centro", giochi da tavolo</li> <li>• disegno libero, gioco libero</li> </ul>	<b>NANNA</b> Come ogni routine anche il momento del sonno è importante e deve avvenire secondo rituali in modo da dare sicurezza al bambino. I piccoli devono addormentarsi in un ambiente tranquillo e devono essere rassicurati in modo da rilassarsi senza ansie o paure.	
14:00-15:45	<b>ATTIVITÀ O GIOCHI STRUTTURATI</b>		
14:00-15:45	<b>ATTIVITÀ LUDICO/MOTORIA</b> <b>MAPPA DELLA SCUOLA (esplorazione)</b> <b>IL GIARDINO FANTASTICO (giochi motori)</b> <b>PSICOMOTRICITÀ sottobosco; il salto delle rane</b>	<b>LABORATORI ESPRESSIVI</b> <b>QUANDO SI PASSA E QUANDO NO (educ. stradale)</b> <b>LE BAVE DEL BOSCO (lab. manuale)</b> <b>LE RICETTE DEL BOSCO (lab. cake design)</b>	<b>ALTERNATIVE</b> <b>A SCELTA</b> <b>GIOCHI IN GIARDINO</b>
15:45-16:15	<b>MERENDA</b>		
16:15-17:30	<b>USCITA - POST CRE</b> Giochi di movimento, giochi in giardino. Durante il momento dell'uscita verrà allestito un banchetto che permetterà non solo di monitorare le uscite, ma soprattutto dare e ricevere eventuali comunicazioni dai e ai genitori.		

## SETTIMANA TIPO "CINISUMMER KIDS" 2022

In considerazione delle attività proposte nel progetto pedagogico del CRE si può prospettare un'organizzazione giornaliera e settimanale così sinteticamente riassunta:

Si prevede che alcune delle attività strutturate saranno sempre presenti nell'ambito della programmazione settimanale (uscite, grande gioco, attività sportive, laboratori, canto, giochi d'acqua). A queste se ne aggiungeranno altre in relazione alle proposte programmatiche dell'équipe.

ORGANIZZAZIONE TIPO DELLE ATTIVITÀ GIORNALIERE E SETTIMANALI "CINISUMMER KIDS" 2022					
Giornata Tipo	LUNEDÌ	MARTEDÌ	MERCOLEDÌ	GIOVEDÌ	VENERDÌ
7:30 – 9:00 <b>PRE CENTRO</b>	<i>Ingressi Scaglionati Attività tranquille, piccoli giochi, lettura, accoglienza nuovi iscritti. Comunicazioni con i genitori, verifica delle autorizzazioni.</i>				
9:00-9:30 Appello, attività di piccolo gruppo	<b>BUON INIZIO!!!</b> Giochi di conoscenza e socializzazione per favorire l'integrazione dei nuovi bimbi iscritti.	<b>LE MILLE BOLLE BLU</b> Giochi con l'acqua: Schizzi pazzi La grande bolla nel Bosco Diluvio nella Foresta PISCINA	<b>BABY SPORT</b> Mini tornei e attività sportive strutturate all'aperto o in salone.	<b>"USCITE SUL TERRITORIO"</b> (Biblioteca, parchi, ecc) <b>ALTERNATIVA</b> <b>GITA TUTTO IL GIORNO</b>	<b>"GLI GNOMI FIFONI"</b> Gioco collettivo con la partecipazione di tutti i bambini sul tema conduttore.
9:30-11:30 Giochi all'aperto Laboratori	Giochi per l'identificazione delle figure educative di riferimento				
11:30-12:00 Riordino spazi e igiene personale	Giochi in piccolo gruppo 				
12:00 – 13:00	Pranzo, igiene personale	Pranzo, igiene personale	Pranzo, igiene personale	Pranzo o Picnic per la Gita	Pranzo, igiene personale
13:00 – 14:00	<b>LUDOTECA</b>	<b>RELAX</b>	<b>GIOCCANTO</b>	<b>LETTURE ANIMATE</b>	<b>GIOCHI SONORI</b>
13:00 – 14:00 Attività rilassanti Eventuale nanna	<b>"GLI GNOMI FIFONI"</b>  Incontro con i personaggi del tema conduttore.	<b>MAPPA DELLA SCUOLA</b>  Giochi di esplorazione	<b>LE BAVE DEL BOSCO</b>  Schiffidol Pasta di Sale	<b>LABORATORIO PSICOMOTRICITÀ</b>  Sottobosco Gnomo dispettoso	<b>LE RICETTE DEL BOSCO</b>  <b>BUON FINE SETTIMANA!!!</b> Rivisitazione delle attività realizzate durante la settimana.
14:00-15:45 Drammatizzazione e giochi fantastici	Realizzazione delle attività laboratoriali. <b>NATURART</b> <b>LA MASCHERA DI FIFOLO</b>	<b>IL GIARDINO FANTASTICO</b>  Giochi e animazione nel giardino del CRE	<b>QUANDO SI PASSA E QUANDO NO</b>  Educazione stradale		
15:45-16:15 Merenda					
16:15 Uscita					
16:15 – 17:30 <b>POST CENTRO</b>	<i>Giochi di movimento, giochi in giardino. In caso di maltempo verranno proposte attività all'interno: videoteca, ludoteca, disegno, ecc. Durante il momento dell'uscita verrà allestito un banchetto per monitorare e registrare le uscite, dare e ricevere eventuali comunicazioni ai genitori. Uscite Scaglionate.</i>				

## PROMEMORIA PER I GENITORI

Le uscite rappresentano per noi un elemento importante nella vita del CRE e saranno organizzate in località di particolare interesse ambientale, ludico, culturale. Nella scelta dei luoghi di destinazione deve essere prestata particolare attenzione sia alle necessarie garanzie di sicurezza, che alla loro compatibilità con le tutte le caratteristiche dei minori presenti.

### QUANDO SI ORGANIZZA L'USCITA:



- ✓ Zainetto
- ✓ Felpa leggera
- ✓ Cappellino
- ✓ Scarpe comode per il cammino, se possibile no sandali

## PER LE ATTIVITÀ GIOCHI D'ACQUA E PISCINA:



- ✓ Asciugamano o accappatoio
- ✓ Costume
- ✓ Sacchetto di plastica per riporre gli indumenti bagnati
- ✓ Biancheria intima di ricambio
- ✓ Crema Solare
- ✓ Cuffia

## DA PORTARE AL CENTRO



Una sacchetta con inserito in busta di plastica chiusa un doppio cambio completo. Inoltre un cappellino, un pacchetto di fazzoletti di carta, spray antizanzara e una bottiglietta d'acqua.

N.B. Tutto il materiale occorrente per le attività viene fornito dalla Cooperativa pertanto s'invitano i genitori a non mandare i propri figli al centro con oggetti di valore o giochi personali, per lo smarrimento dei quali la Cooperativa non si assume alcuna responsabilità.

## PER INFORMAZIONI

### **Cooperativa Sociale DUEPUNTIACAPO ONLUS**

*Organizzazione non Lucrativa di Utilità Sociale*

**Via Ugo La Malfa 5/b 20037 Paderno Dugnano (Mi)**

**P. IVA 00945980969**

**C.F. 09179070157**

**Tel.: 0299045242 Fax: 0299048880**

[www.duepuntiacao.it](http://www.duepuntiacao.it)

E-mail: [info@duepuntiacao.it](mailto:info@duepuntiacao.it)

E-mail dedicata: [crecinisello@duepuntiacao.it](mailto:crecinisello@duepuntiacao.it)