

Centri Ricreativi Estivi 2024

**NEL
MAGICO MONDO
DEI
"SENSOLI"**

Saranno proposte,
una serie di attività e di esperienze, che
avranno, come denominatore comune, la
scoperta dell'ambiente sensoriale: Sarà l'incontro
con alcuni personaggi fantastici a stimolare i
bambini a scoprire per gioco, il mondo dei sensi.
Gustolo, Tattolo, Scoltolo, Nusolo e Vedolo
condurranno i bambini nei rispettivi mondi,
fornendo loro stimoli, indicazioni e strumenti per
compiere esperimenti, inventare giochi, fare
laboratori e quanto altro scaturirà dalla fantasia
di bambini e educatori



c/o SCUOLA INFANZIA Giovanni XXIII (1) dal 1° luglio al 2 agosto
c/o SCUOLA INFANZIA Giovanni XXIII (2) dal 1 luglio al 2 agosto
e dal 19 agosto al 28 agosto
c/o SCUOLA INFANZIA Rodari dal 1° luglio al 2 agosto

La Cooperativa Sociale Duepuntiacaipo opera dal 1988 nel campo dei Servizi sociali ed educativi, collaborando con diversi Enti Locali e puntando ad offrire Servizi professionali ed altamente qualitativi. In particolare, l'équipe progettuale del Settore Animazione Pedagogica della Cooperativa vanta più di 30 anni di esperienza diretta nella gestione di Centri Ricreativi Estivi. Gli obiettivi educativi per la gestione del CRE 2024 concordano con le indicazioni di unità d'offerta di Regione Lombardia.

La filosofia di fondo della nostra progettualità ha la finalità di sviluppare nei bambini e nei genitori una concezione del CRE come una importante possibilità di crescita attraverso la condivisione di esperienze significative.

Crediamo quindi che la frequenza ai CRE, pur se di breve durata, possa rappresentare un momento significativo nella crescita e nella formazione dei bambini, sia per l'intensità e la molteplicità delle esperienze, con attività d'animazione, ludiche, sportive ed espressive, che per la complessità delle relazioni sociali che s'intessono tra i pari e con gli educatori.

Nel corso degli anni abbiamo finalizzato il nostro operato alla definizione di un modello di gestione che garantisca il successo dei CRE nei termini della validità pedagogica delle attività, dello star bene di tutti i partecipanti, della sicurezza dei bimbi, della efficienza del servizio. Il modello, supportato dal tema conduttore, è articolato su diverse fasi che, pur essendo realizzabili separatamente in modo efficace, permette di ipotizzare un percorso di crescita per i bambini nell'arco delle diverse settimane. Proporre un modello non significa però applicarlo in modo rigido, bensì impostare un programma di attività che, a partire da un progetto specifico, si adatti al territorio nel quale il servizio si svolgerà.








Quest'anno il tema conduttore sarà **"IL MAGICO MONDO DEI SENSOLI"**, un'avventura che guiderà i bambini nell'esperienza estiva di **"CINISUMMER KIDS" 2024**.

Tattolo, Nusolo, Vedolo, Scoltolo e Gustolo, sono infatti i personaggi fantastici, dotati di capacità "straordinarie" che condurranno i bambini del CRE alla scoperta del mondo sensoriale. I bambini diverranno così piccoli "esploratori" intenti ad osservare e valutare, in modo "attivo" l'ambiente che li circonda. I bambini saranno dotati di un vero e proprio **"kit dell'esploratore"** composto da strumenti quali **ASCOLTOMETRI, ANNUSOMETRI, TOCCOMETRI, GUARDOMETRI e GUSTOMETRI** con i quali si divertiranno a compiere attente e scrupolose attività di esplorazione. Abbiamo dato forma alle attività di un percorso a tappe, pensando che ciò possa permettere, anche a quei bambini che frequentano per un breve periodo i CRE, di vivere comunque un'esperienza intensa e significativa.

Tema conduttore "CINISUMMER KIDS" 2024

"IL MAGICO MONDO DEI SENSOLI"

Le attività del CINISUMMER KIDS 2024 saranno caratterizzate dal tema della scoperta, tra realtà e fantasia, del mondo e dei personaggi fantastici che abitano i nostri sensi. Sarà un'esperienza rivolta al mondo sensoriale, e con l'aiuto dei nostri nuovi amici Tattolo, Gustolo, Vedolo, Scoltolo e Nusolo potremmo compiere un altro fantastico viaggio, per scoprire un mondo nuovo e misterioso...allora amici prendiamo i nostri toccometri, guardometri, annusometri, ascoltometri e gustometri e partiamo! Buon divertimento!!!

TEMI	ATTIVITÀ CORRELATE	METODOLOGIA
IL KIT DELL'ESPLORATORE 	Ascoltometri, annusometri, guardometri, toccometri e gustometri... Osservo attentamente il mio amico, ascolto la sua voce, annuso il suo profumo, ad occhi chiusi lo riconosco...	<i>Giochi di esplorazione Giochi di animazione e di socializzazione.</i>
LE MANI DI TATTOLO 	Con le mani lavoro, tocco, sento e riconosco: morbido, liscio, ruvido, freddo, caldo ecc... Ma non solo le mani possono "tattolare", possiamo usare anche i piedi? Gli animali di "Manombra"	<i>Laboratorio di Manipolazione Attività tattili/sensoriali Laboratorio mani/animali</i>
LE PAPILLE DI GUSTOLO 	"Un mondo di sapori"; attività prevalentemente legate al momento del pranzo e della merenda. Riconosciamo e descriviamo dolce, salato, amaro, aspro ecc... Di che colore saranno questi sapori?	<i>(A TAVOLA) Laboratorio degli assaggi</i>
GLI OCCHI DI VEDOLO 	Osservo e imparo; guarda attentamente! Quali sono le differenze? Guarda quanti colori, se li mischiamo cosa succede?	<i>Drammatizzazione Laboratori Artistici Educazione all'immagine</i>
IL NASO DI NUSOLO 	Odoro e mi accorgo che: i fiori profumano, il gorgonzola puzza, che odore nella stalla! Perché l'elefante ha il naso così lungo? Quello del cane è bagnato! E gli uccelli non hanno il naso?	<i>Laboratorio dei profumi</i>
LE ORECCHIE DI SCOLTOLO 	Per ascoltare musica, fiabe, suoni e rumori usiamo le orecchie...ma perché non sono tutte uguali? L'elefante le ha enormi, il gatto a punta e quelle della talpa, dove sono?	<i>Esplorazione sensoriale Lecture guidate</i>
FACCIAMO FESTA 	Impariamo balli, nuove canzoni e la sigla del CiniSummer!!! Inventiamo il Ballo dei 5 Sensi e danziamo tutti insieme!!!	<i>Laboratorio di danza, musica e Psicomotricità</i>

Giornata tipo "CINISUMMER KIDS" 2024

La "giornata tipo", sarà articolata in relazione alla programmazione e gestione organizzativa dei centri.

ORARI	MATTINA		
07:30-09:00	ACCOGLIENZA <ul style="list-style-type: none"> • accoglienza nuovi iscritti • comunicazioni ai e dai genitori • raccolta e verifica di modulistica e autorizzazioni 		Attività "tranquille" e di breve durata: <ul style="list-style-type: none"> • giochi da tavolo e mini tornei • letture animate e canti collettivi • disegno
09:00-09:30	RITROVO GRANDE GRUPPO		
	<ul style="list-style-type: none"> • rilevazione presenze giornaliere • comunicazioni ai e dei bambini 	<ul style="list-style-type: none"> • organizzazione gruppi omogenei • allestimento degli spazi e preparazione materiali 	
9:30-11:30	ATTIVITÀ O GIOCHI STRUTTURATI		
	ATTIVITÀ MOTORIE	ATTIVITÀ LABORATORIALI	ALTERNATIVE
	BABY SPORT Attività motorie e tornei a squadre	IL MAGICO MONDO DEI SENSOLI Laboratori a partire dal tema conduttore	PISCINA / GITE / USCITE SUL TERRITORIO Una volta la settimana
11:30-12:00	FASE PRE-PRANZO	<ul style="list-style-type: none"> • riordino degli spazi utilizzati • riordino del materiale 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ igiene personale ▪ preparazione al pranzo
12:00-13:00	PRANZO "LE PAPILLE DI GUSTOLO" L'alimentazione riveste un ruolo importante per la crescita dei bambini. La cura che gli operatori rivolgono al pasto, momento integrato a pieno titolo nelle attività educative, è diretta non solo agli aspetti nutrizionali e di educazione alimentare ma anche a quelli relazionali che esso riveste.		
13:00	Il momento del pasto ha infatti una valenza molto forte, sia dal punto di vista di una corretta alimentazione sia perché rappresenta un'occasione per grandi esperienze educative e di socializzazione. Deve avvenire in un ambiente tranquillo, sereno e soprattutto rispettando i ritmi e le esigenze di ogni individuo. Gli operatori monitorano sia le necessità individuali di assistenza dei bambini che la adeguatezza dei loro comportamenti a tavola.		
POMERIGGIO			
13:00-14:00	GIOCHI "TRANQUILLI" RELAX e attività "rilassanti": <ul style="list-style-type: none"> • "la ludoteca del centro", giochi da tavolo • disegno libero, gioco libero 		NANNA Come ogni routine anche il momento del sonno è importante e deve avvenire secondo rituali che trasmettono sicurezza al bambino. I piccoli devono addormentarsi in un ambiente tranquillo e devono essere rassicurati in modo da rilassarsi senza ansie o paure.
14:00-15:45	ATTIVITÀ O GIOCHI STRUTTURATI		
	ATTIVITÀ LUDICO/MOTORIA	LABORATORI ESPRESSIVI	ALTERNATIVE
	IL KIT DELL'ESPLORATORE (esplorazione) LE ORECCHIE DI SCOLTOLO (giochi danzanti) PSICOMOTRICITÀ tutti in pista con i 5 sensi	LE MANI DI TATTOLO (laboratori manipolazione) GLI OCCHI DI VEDOLO (lab. design)	A SCELTA GIOCHI IN GIARDINO
15:45-16:15	MERENDA		
16:15-17:30	USCITA - POST CRE Giochi di movimento, giochi in giardino. Durante il momento dell'uscita verrà allestito un banchetto che permetterà non solo di monitorare le uscite, ma soprattutto dare e ricevere eventuali comunicazioni dai e ai genitori.		

SETTIMANA TIPO "CINISUMMER KIDS" 2024

In considerazione delle attività proposte nel progetto pedagogico del CRE si può prospettare un'organizzazione giornaliera e settimanale così sinteticamente riassunta: Si prevede che alcune delle attività strutturate saranno sempre presenti nell'ambito della programmazione settimanale (uscite, grande gioco, attività sportive, laboratori, canto, giochi d'acqua). A queste se ne aggiungeranno altre in relazione alle proposte programmatiche dell'équipe.

ORGANIZZAZIONE TIPO DELLE ATTIVITÀ GIORNALIERE E SETTIMANALI "CINISUMMER KIDS" 2024					
Giornata Tipo	LUNEDÌ	MARTEDÌ	MERCOLEDÌ	GIOVEDÌ	VENERDÌ
7:30 – 9:00 PRE CENTRO	Attività tranquille, piccoli giochi, lettura, accoglienza nuovi iscritti. Comunicazioni con i genitori, verifica delle autorizzazioni.				
9:00-9:30 Appello, attività di piccolo gruppo	BUON INIZIO!!! Giochi di conoscenza e socializzazione per favorire l'integrazione dei nuovi bimbi iscritti.	LE MILLE BOLLE BLU Giochi con l'acqua: Schizzi pazzi La grande bolla di NUSOLO PISCINA	BABY SPORT Mini tornei e attività sportive strutturate all'aperto o in salone.	"USCITE SUL TERRITORIO" (Biblioteca, parchi, ecc) ALTERNATIVA GITA TUTTO IL GIORNO	"IL MAGICO MONDO DEI SENSOLI" 
9:30-11:30 Giochi all'aperto Laboratori	Giochi per l'identificazione delle figure educative di riferimento				Gioco collettivo con la partecipazione di tutti i bambini sul tema conduttore
11:30-12:00 Riordino spazi e igiene personale	Giochi in piccolo gruppo 				
12:00 – 13:00	Pranzo, igiene personale	Pranzo, igiene personale	Pranzo, igiene personale	Pranzo o Picnic per la Gita	Pranzo, igiene personale
13:00 – 14:00	LUDOTECA	RELAX	GIOCANTO	LETTURE ANIMATE	GIOCHI SONORI
13:00 – 14:00 Attività rilassanti Eventuale nanna	"IL MONDO DEI SENSOLI" 	IL KIT DELL'ESPLORATORE  Giochi di esplorazione	LABORATORIO PSICOMOTRICITÀ  Le Orecchie di SCOLTOLO	GLI OCCHI DI VEDEOLO!!!  Laboratorio di costruzione con materiali di riciclo, maschere, sabbia cinetica.	FACCIAMO FESTA DANZA E MUSICA 
14:00-15:45 Drammatizzazione e giochi fantastici	Incontro con i personaggi del tema conduttore. Realizzazione delle attività laboratoriali.	IL GIARDINO DEI SENSOLI  Giochi nel giardino del CRE			BUON FINE SETTIMANA!!! Rivisitazione delle attività realizzate durante la settimana. 
15:45-16:15 Merenda	LE MANI DI TATTOLO				
16:15 – 17:30 POST CENTRO	Giochi di movimento, giochi in giardino. In caso di maltempo verranno proposte attività all'interno: videoteca, ludoteca, disegno, ecc. Durante il momento dell'uscita verrà allestito un banchetto per monitorare e registrare le uscite, dare e ricevere eventuali comunicazioni ai genitori.				

PROMEMORIA PER I GENITORI

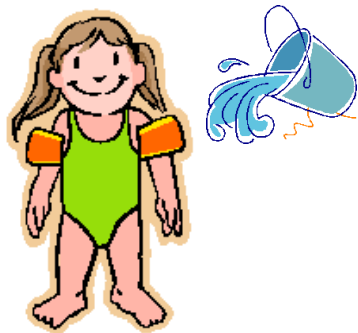
Le uscite rappresentano per noi un elemento importante nella vita del CRE e saranno organizzate in località di particolare interesse ambientale, ludico, culturale. Nella scelta dei luoghi di destinazione deve essere prestata particolare attenzione sia alle necessarie **garanzie di sicurezza**, che alla loro **compatibilità con tutte le caratteristiche dei minori** presenti.

QUANDO SI ORGANIZZA L'USCITA:



- ✓ Zainetto
- ✓ Felpa leggera
- ✓ Cappellino
- ✓ Scarpe comode per il cammino, se possibile no sandali

PER LE ATTIVITÀ GIOCHI D'ACQUA E PISCINA:



- ✓ Asciugamano o accappatoio
- ✓ Costume (se possibile già indossato)
- ✓ Sacchetto di plastica per riporre gli indumenti bagnati
- ✓ Biancheria intima di ricambio
- ✓ Ciabattine
- ✓ Cuffia

DA PORTARE AL CENTRO



Una sacchetta con inserito in busta di plastica chiusa un doppio cambio completo. Lenzuolino per chi deve fare la nanna. Scarpine di ricambio se abituati al cambio scarpe. Cappellino, un pacchetto di fazzoletti di carta, spray antizanzara e una bottiglietta/borraccia d'acqua.

N.B. Tutto il materiale occorrente per le attività viene fornito dalla Cooperativa, pertanto, s'invitano i genitori a non mandare i propri figli al centro con oggetti di valore o giochi personali, per lo smarrimento dei quali Cooperativa e Amministrazione Comunale non si assumono alcuna responsabilità.

PER INFORMAZIONI

Per iscrizioni:

cre.minori@comune.cinisello-balsamo.mi.it

Per info relative al progetto e all'organizzazione delle attività:

Cooperativa Sociale DUEPUNTIACAPO ONLUS

Organizzazione non Lucrativa di Utilità Sociale

Via Ugo La Malfa 5/b 20037 Paderno Dugnano (MI)

P. IVA 00945980969

C.F. 09179070157

Tel.: 0299045242 Fax: 0299048880

www.duepuntiacao.it

E-mail: info@duepuntiacao.it

E-mail dedicata Infanzia Rodari: crecinisello@duepuntiacao.it

E-mail dedicata Infanzia Giovanni XXII 1 e 2: crecinisello2@duepuntiacao.it