



COMUNE DI
Cinisello Balsamo

Cooperativa Sociale Onlus
DUEPUNTIACAPO
UNAGRAMMATICADELLADIFFERENZA

Centri Ricreativi Estivi 2023

CINISUMMER Kids
2023 Cinisello Balsamo



"IL CIRCO FANTASTICO"



c/o SCUOLA INFANZIA Giovanni XXIII dal 3 luglio al 28 luglio
c/o SCUOLA INFANZIA Rodari dal 3 luglio al 31 agosto

La Cooperativa Sociale Duepuntiacaipo opera dal 1988 nel campo dei Servizi sociali ed educativi, collaborando con diversi Enti Locali e puntando ad offrire Servizi professionali ed altamente qualitativi. In particolare, l'équipe progettuale del Settore Animazione Pedagogica della Cooperativa vanta più di 30 anni di esperienza diretta nella gestione di Centri Ricreativi Estivi. Gli obiettivi educativi per la gestione del CRE 2023 concordano con le indicazioni di unità d'offerta di Regione Lombardia.

La filosofia di fondo della nostra progettualità ha la finalità di sviluppare nei bambini e nei genitori una concezione del CRE come una importante possibilità di crescita attraverso la condivisione di esperienze significative.

Crediamo quindi che la frequenza ai CRE, pur se di breve durata, possa rappresentare un momento significativo nella crescita e nella formazione dei bambini, sia per l'intensità e la molteplicità delle esperienze, con attività d'animazione, ludiche, sportive ed espressive, che per la complessità delle relazioni sociali che s'intessono tra i pari e con gli educatori.

Nel corso degli anni abbiamo finalizzato il nostro operato alla definizione di un modello di gestione che garantisca il successo dei CRE nei termini della validità pedagogica delle attività, dello star bene di tutti i partecipanti, della sicurezza dei bimbi, della efficienza del servizio. Il modello, supportato dal tema conduttore, è articolato su diverse fasi, che pur essendo realizzabili separatamente in modo efficace, permette di ipotizzare un percorso di crescita per i bambini nell'arco delle diverse settimane. Proporre un modello non significa però applicarlo in modo rigido, bensì impostare un programma di attività che, a partire da un progetto specifico, si adatti al territorio nel quale il servizio si svolgerà.

Quest'anno il tema conduttore sarà **"IL CIRCO FANTASTICO"**, un'avventura che guiderà i bambini nell'esperienza estiva di **"CINISUMMER KIDS" 2023**.

L'incontro con i personaggi che abitano il mondo del Circo e le diverse attività praticate "sotto il tendone", rappresenteranno lo stimolo per trasformare il Centro Estivo in una esperienza "unica". Sarà **"il Presentatore"** col suo cappello a cilindro, a presentare i personaggi al pubblico dei bimbi che, cercando di imitarli, diverranno i protagonisti di questo animato racconto estivo. La bottega del **Clown, Acrobati & Giocolieri**, saranno solo alcune delle "tappe" del nostro percorso.

Tema conduttore "CINISUMMER KIDS" 2023

"IL CIRCO FANTASTICO"

Le attività del CINISUMMER KIDS 2023 saranno caratterizzate dal tema della scoperta, tra realtà e fantasia, del mondo e dei personaggi fantastici che abitano il circo.

Ma chi sono? Come fanno a stare in equilibrio? Quali sono le loro storie e i loro trucchi divertenti? Come vivono? I bambini avranno un intero CRE per scoprirlo e...

Buon divertimento!!!

TEMI	ATTIVITÀ CORRELATE	METODOLOGIA
<p>SIGNORE E SIGNORI, AL VIA LO SPETTACOLO!</p> 	<p>Spuntano il cilindro e i baffi del Presentatore e inizia lo Spettacolo. Artisti, Equilibristi, Domatori, l'Uomo Forzuto e i Clown, tutti in pista!!!</p>	<p><i>Drammatizzazione; Laboratori Artistici; Educazione all'immagine.</i></p>
<p>LE SCIMMIETTE DISPETTOSE!!!</p> 	<p>Sono scappate le scimmiette e hanno nascosto tutti i giochi. Organizziamo una Caccia al Tesoro nella scuola.</p>	<p><i>Giochi di esplorazione. Giochi di animazione.</i></p>
<p>GLI STAND DEL CIRCO!!!</p> 	<p>Prepariamo gli "scenari" per gli spettacoli del Circo e costruiamo maschere, sfondi, giochi e attrezzi per i momenti di animazione.</p>	<p><i>Laboratorio di costruzione con materiali di riciclo, maschere, sabbia cinetica, cartoncini, carta crespata, ecc.</i></p>
<p>FACCIAMO FESTA</p> 	<p>Impariamo balli, nuove canzoni e la sigla del Circo!!! Inventiamo il Ballo dei Clown e danziamo tutti insieme!!!</p>	<p><i>Laboratorio di danza, musica e Psicomotricità.</i></p>

Giornata tipo "CINISUMMER KIDS" 2023

La "giornata tipo", sarà articolata in relazione alla programmazione e gestione organizzativa dei centri.

ORARI	MATTINA		
07:30-09:00	ACCOGLIENZA • accoglienza nuovi iscritti • comunicazioni ai e dai genitori • raccolta e verifica di modulistica e autorizzazioni		Attività "tranquille" e di breve durata: • giochi da tavolo e mini tornei • letture animate e canti collettivi • disegno
09:00-09:30	RITROVO GRANDE GRUPPO • rilevazione presenze giornaliere • comunicazioni ai e dei bambini		
9:30-11:30	ATTIVITÀ O GIOCHI STRUTTURATI		
	ATTIVITÀ MOTORIE BABY SPORT Attività motorie e tornei a squadre	ATTIVITÀ LABORATORIALI IL CIRCO FANTASTICO Laboratori a partire dal tema conduttore	ALTERNATIVE PISCINA / GITE / USCITE SUL TERRITORIO Una volta la settimana
	11:30-12:00	FASE PRE-PRANZO • riordino degli spazi utilizzati • riordino del materiale	▪ igiene personale ▪ preparazione al pranzo
12:00-13:00	PRANZO L'alimentazione riveste un ruolo importante per la crescita dei bambini. La cura che gli operatori rivolgono al pasto, momento integrato a pieno titolo nelle attività educative, è diretta non solo agli aspetti nutrizionali e di educazione alimentare ma anche a quelli relazionali che esso riveste. Il momento del pasto ha infatti una valenza molto forte, sia dal punto di vista di una corretta alimentazione sia perché rappresenta un'occasione per grandi esperienze educative e di socializzazione. Deve avvenire in un ambiente tranquillo, sereno e soprattutto rispettando i ritmi e le esigenze di ogni individuo. Gli operatori monitorano sia le necessità individuali di assistenza dei bambini che la adeguatezza dei loro comportamenti a tavola.		
POMERIGGIO			
13:00-14:00	GIOCHI "TRANQUILLI" RELAX e attività "rilassanti": • "la ludoteca del centro", giochi da tavolo • disegno libero, gioco libero	NANNA Come ogni routine anche il momento del sonno è importante e deve avvenire secondo rituali che trasmettono sicurezza al bambino. I piccoli devono addormentarsi in un ambiente tranquillo e devono essere rassicurati in modo da rilassarsi senza ansie o paure.	
14:00-15:45	ATTIVITÀ O GIOCHI STRUTTURATI		
	ATTIVITÀ LUDICO/MOTORIA LE SCIMMIETTE DISPETTOSE (esplorazione) FUNAMBOLI (giochi motori) PSICOMOTRICITÀ tutti in pista, sotto il tendone	LABORATORI ESPRESSIVI GLI STAND DEL CIRCO (laboratori manipolazione) LA MASCHERA DEL CLOWN (lab. design)	ALTERNATIVE A SCELTA GIOCHI IN GIARDINO
15:45-16:15	MERENDA		
16:15-17:30	USCITA - POST CRE Giochi di movimento, giochi in giardino. Durante il momento dell'uscita verrà allestito un banchetto che permetterà non solo di monitorare le uscite, ma soprattutto dare e ricevere eventuali comunicazioni dai e ai genitori.		

SETTIMANA TIPO "CINISUMMER KIDS" 2023

In considerazione delle attività proposte nel progetto pedagogico del CRE si può prospettare un'organizzazione giornaliera e settimanale così sinteticamente riassunta:

Si prevede che alcune delle attività strutturate saranno sempre presenti nell'ambito della programmazione settimanale (uscite, grande gioco, attività sportive, laboratori, canto, giochi d'acqua). A queste se ne aggiungeranno altre in relazione alle proposte programmatiche dell'équipe.

ORGANIZZAZIONE TIPO DELLE ATTIVITÀ GIORNALIERE E SETTIMANALI "CINISUMMER KIDS" 2023					
Giornata Tipo	LUNEDÌ	MARTEDÌ	MERCOLEDÌ	GIOVEDÌ	VENERDÌ
7:30 – 9:00 PRE CENTRO	Attività tranquille, piccoli giochi, lettura, accoglienza nuovi iscritti. Comunicazioni con i genitori, verifica delle autorizzazioni.				
9:00-9:30 Appello, attività di piccolo gruppo	BUON INIZIO!!! Giochi di conoscenza e socializzazione per favorire l'integrazione dei nuovi bimbi iscritti.	LE MILLE BOLLE BLU Giochi con l'acqua: Schizzi pazzi La grande bolla nel Bosco Diluvio nella Foresta PISCINA	BABY SPORT Mini tornei e attività sportive strutturate all'aperto o in salone.	"USCITE SUL TERRITORIO" (Biblioteca, parchi, ecc) ALTERNATIVA GITA TUTTO IL GIORNO	"SIGNORE E SIGNORI, AL VIA LO SPETTACOLO" Gioco collettivo con la partecipazione di tutti i bambini sul tema conduttore
9:30-11:30 Giochi all'aperto Laboratori	Giochi per l'identificazione delle figure educative di riferimento				
11:30-12:00 Riordino spazi e igiene personale	Giochi in piccolo gruppo 				
12:00 – 13:00	Pranzo, igiene personale	Pranzo, igiene personale	Pranzo, igiene personale	Pranzo o Picnic per la Gita	Pranzo, igiene personale
13:00 – 14:00	LUDOTECA	RELAX	GIOCANTO	LETTURE ANIMATE	GIOCHI SONORI
13:00 – 14:00 Attività rilassanti Eventuale nanna	"IL CIRCO FANTASTICO" 	LE SCENDIETTE DISPETTOSE 	LABORATORIO PSICOMOTRICITÀ 	GLI STAND DEL CIRCO!!! 	FACCIAMO FESTA DANZA E MUSICA 
14:00-15:45 Drammatizzazione e giochi fantastici	Incontro con i personaggi del tema conduttore. Realizzazione delle attività laboratoriali.	Giochi di esplorazione IL GIARDINO CIRCENSE 		Laboratorio di costruzione con materiali di riciclo, maschere, sabbia cinetica.	
15:45-16:15 Merenda	NATURART LA MASCHERA DEL CLOWN	Giochi e animazione nel giardino del CRE	Funamboli Tutti in pista		BUON FINE SETTIMANA!!! Rivisitazione delle attività realizzate durante la settimana. 
16:15 Uscita					
16:15 – 17:30 POST CENTRO	Giochi di movimento, giochi in giardino. In caso di maltempo verranno proposte attività all'interno: videoteca, ludoteca, disegno, ecc. Durante il momento dell'uscita verrà allestito un banchetto per monitorare e registrare le uscite, dare e ricevere eventuali comunicazioni ai genitori.				

PROMEMORIA PER I GENITORI

Le uscite rappresentano per noi un elemento importante nella vita del CRE e saranno organizzate in località di particolare interesse ambientale, ludico, culturale. Nella scelta dei luoghi di destinazione deve essere prestata particolare attenzione sia alle necessarie garanzie di sicurezza, che alla loro compatibilità con tutte le caratteristiche dei minori presenti.

QUANDO SI ORGANIZZA L'USCITA:



- ✓ Zainetto
- ✓ Felpa leggera
- ✓ Cappellino
- ✓ Scarpe comode per il cammino, se possibile no sandali

PER LE ATTIVITÀ GIOCHI D'ACQUA E PISCINA:



- ✓ Asciugamano o accappatoio
- ✓ Costume
- ✓ Sacchetto di plastica per riporre gli indumenti bagnati
- ✓ Biancheria intima di ricambio
- ✓ Crema Solare
- ✓ Cuffia

DA PORTARE AL CENTRO



Una sacchetta con inserito in busta di plastica chiusa un doppio cambio completo. Inoltre, un cappellino, un pacchetto di fazzoletti di carta, spray antizanzara e una bottiglietta d'acqua.

N.B. Tutto il materiale occorrente per le attività viene fornito dalla Cooperativa, pertanto, s'invitano i genitori a non mandare i propri figli al centro con oggetti di valore o giochi personali, per lo smarrimento dei quali Cooperativa e Amministrazione Comunale non si assumono alcuna responsabilità.

PER INFORMAZIONI

Per iscrizioni:

cre.minori@comune.cinisello-balsamo.mi.it

Per info relative al progetto e all'organizzazione delle attività:

*Cooperativa Sociale **DUEPUNTIACAPO ONLUS***

Organizzazione non Lucrativa di Utilità Sociale

Via Ugo La Malfa 5/b 20037 Paderno Dugnano (Mi)

P. IVA 00945980969

C.F. 09179070157

Tel.: 0299045242 Fax: 0299048880

www.duepuntiacapo.it

E-mail: info@duepuntiacapo.it

E-mail dedicata Infanzia Rinascita: crecinisello@duepuntiacapo.it

E-mail dedicata Infanzia Papa Giovanni XXII: crecinisello2@duepuntiacapo.it