



COMUNE DI
Cinisello Balsamo

CINISUMMER Kids
Cinisello Balsamo 2026

Cooperativa Sociale Onlus
DUEPUNTIACAPO
UNAGRAMMATICADELLADIFFERENZA

CRE 2026 Infanzia



Scuola Infanzia "Giovanni XXIII" Plesso 1
via Giovanni XXIII, 5

da lunedì 6 luglio a venerdì 31 luglio

Scuola Infanzia "Giovanni XXIII" Plesso 2
via Giovanni XXIII, 9

da giovedì 2 luglio a venerdì 28 agosto
chiusura: da lunedì 3 agosto a venerdì 14 agosto

Scuola Infanzia "Collodi"
via Saint Denis, 6

da lunedì 6 luglio a venerdì 31 luglio

La Cooperativa Sociale Duepuntiacaipo opera dal 1988 nel campo dei Servizi sociali e educativi, collaborando con diversi Enti Locali e puntando ad offrire Servizi professionali ed altamente qualitativi. In particolare, l'équipe progettuale del Settore Animazione Pedagogica della Cooperativa vanta più di 30 anni di esperienza diretta nella gestione di Centri Ricreativi Estivi. Gli obiettivi educativi per la gestione del CRE 2026 concordano con le indicazioni di unità d'offerta di Regione Lombardia.

Desideriamo che il CRE diventi per bambine, bambini e genitori un luogo in cui ogni incontro, gioco e scoperta si trasformi in un'esperienza che lascia il segno, capace di far crescere, emozionare e creare legami, anche per un breve periodo.

Nel corso degli anni abbiamo finalizzato il nostro operato alla definizione di un modello di gestione che garantisca il successo dei CRE nei termini della validità pedagogica delle attività, dello star bene di tutti i partecipanti, della sicurezza di bimbe e bimbi, della efficienza del servizio. Il modello, supportato dal tema conduttore, è articolato su diverse fasi e permette di ipotizzare un percorso di crescita per i minori nell'arco delle diverse settimane. Proporre un modello non significa però applicarlo in modo rigido, bensì impostare un programma di attività che, a partire da un **progetto specifico, si adatti al territorio nel quale il servizio si svolgerà.**







Quest'anno il tema conduttore sarà **"L'ARCA DI NOÈ"**. L'incontro/scoperta con gli animali, a volte sconosciuti, rappresenterà lo stimolo per trasformare il CRE in una esperienza "fantastica". Saranno proprio i racconti di Gianni Rodari ed altri autori (**Animali Senza Zoo, Lo Zoo delle Storie, Gli Animali Fantastici: Dove Trovarli, ecc.**) a far conoscere a bimbi e bimbe tanti animali strani e divertenti; bambine e bambini, scoprendoli e cercando di imitarli, diverranno i veri protagonisti di questo animato racconto estivo. I piccoli **"Zoologi"** saranno intenti ad osservare, scoprire e conoscere gli animali della natura e il loro habitat incontrati durante il viaggio a bordo dell'Arca di Noè. Il mondo dei suoni della Foresta, quello dei colori della Savana ed il silenzio del Deserto, saranno solo alcune delle **"fantastiche tappe settimanali"** del nostro percorso. **Cosa aspetti? C'è ancora posto! Sali?**

TEMA CONDUTTORE "CINISUMMER KIDS" 2026

"L'ARCA DI NOÈ" ...C'È ANCORA POSTO, SALI?

Le attività del CRE INFANZIA 2026 saranno caratterizzate dal tema della scoperta, tra realtà e fantasia, del mondo faunistico e dei suoi innumerevoli abitanti. Ma che animale è quello? ...Sarà erbivoro o carnivoro? Ma come fanno i cammelli a vivere nel deserto? Lo sapete che le balene cantano? Bambini e Bambine avranno un intero CRE per scoprirlo e ...**BUON DIVERTIMENTO!!!**

ESEMPI DI ATTIVITÀ "CINISUMMER KIDS" 2026

TEMI	ATTIVITÀ CORRELATE	METODOLOGIA
ANIMALI STRANI E DIVERTENTI 	Ornitorinco, Armadillo, Dik Dik ..." Ma come sono fatti questi strani animali, come si muovono? Conosciamoli meglio! Proviamo ad imitarli e a fare il loro verso.	Drammatizzazione Giochi Espressivi Giochi >Musicali
OGGI MI TRASFORMO IN... 	Il "truccabimbi" trasformerà bambini e bambine in piccoli cuccioli, ma anche in animali fantastici ...il Panda ha le macchie nere sugli occhi, il Maialino ha il naso rosa, la Zebra non è più a strisce ma a pois. Oggi mi sento un...?	Giochi di animazione e di socializzazione Laboratori espressivi
MA COME FANNO? 	Come fanno le Scimmie a lanciarsi da un ramo all'altro? Il Canguro non si stanca di saltare? Come fa il Fenicottero a stare tutto il giorno su una gamba? Ma quante capriole è riuscito a fare quel Cucciolo? Proviamo anche noi!	Giochi motori Psicomotricità
CHI È PASSATO DAL GIARDINO? 	Nella notte il giardino si è riempito di impronte misteriose. Chi è passato? Riconosci le impronte dei nostri amici animali? Hanno lasciato un messaggio per tutti noi. Vediamo se possiamo aiutarli!!!	Drammatizzazione; Laboratori Artistici; Educazione all'immagine
TORNEI SPORTIVI 	Attività motorie e piccoli tornei di calcio, pallavolo, volano, hula-hop, bocce, tiro con l'arco, tiro alla fune, lancio del peso, cacce al tesoro e chi più ne ha più ne metta.	Giochi di socializzazione e attività motorie
FACCIAMO FESTA!!! 	FESTA FINALE Alla fine del Centro bambine e bambini organizzeranno la "festa spettacolo" con l'aiuto di educatrici e educatori. Sarà l'occasione per mostrare a tutti gli invitati le attività, gli oggetti creati, i canti e i balli realizzati al CRE.	

GIORNATA TIPO "CINISUMMER KIDS" 2026

ORARI	MATTINA	
07:30 09:00	ACCOGLIENZA <ul style="list-style-type: none"> • accoglienza nuovi iscritti • comunicazioni ai e dai genitori • raccolta e verifica modulistica e autorizzazioni 	Attività individuali e in piccolo gruppo: <ul style="list-style-type: none"> • giochi da tavolo e mini tornei • letture animate e canti collettivi • disegno
09:00	RITROVO GRUPPO NELLA PROPRIA CLASSE	
	<ul style="list-style-type: none"> • rilevazione presenze giornaliera • comunicazioni ai bambini e bambine 	<ul style="list-style-type: none"> • organizzazione gruppi omogenei • allestimento degli spazi e preparazione materiali






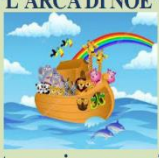






GIORNATA TIPO "CINISUMMER KIDS" 2026

ORARI	MATTINA		
9:30 11:30	ATTIVITÀ O GIOCHI STRUTTURATI		
	ATTIVITÀ MOTORIE	ATTIVITÀ LABORATORIALI	ALTERNATIVE
11:30	MINI TORNEI SPORTIVI Attività motorie e tornei a squadre	L'ARCA DI NOÈ Laboratori a partire dal tema conduttore	PISCINA / GITE USCITE SUL TERRITORIO Una volta la settimana
11:30 12:00	FASE PRE-PRANZO	<ul style="list-style-type: none"> • riordino degli spazi utilizzati • riordino del materiale 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ igiene personale ▪ preparazione al pranzo
12:00 13:00	<p>PRANZO L'alimentazione riveste un ruolo importante per la crescita di bambini e bambine. La cura che operatrici e operatori rivolgono al pasto, momento integrato a pieno titolo nelle attività educative, è diretta non solo agli aspetti nutrizionali e di educazione alimentare ma anche a quelli relazionali che esso riveste. Il momento del pasto ha infatti una valenza molto forte, sia dal punto di vista di una corretta alimentazione sia perché rappresenta un'occasione per esperienze educative e di socializzazione. Deve avvenire in un ambiente tranquillo, sereno e soprattutto rispettando i ritmi e le esigenze di ogni individuo sotto la supervisione e la facilitazione delle figure adulte presenti.</p>		
POMERIGGIO			
13:00 14:00	<p style="text-align: center;">GIOCHI "TRANQUILLI" RELAX e attività "rilassanti":</p> <ul style="list-style-type: none"> • "la ludoteca del centro", giochi da tavolo • disegno libero, gioco libero 	<p>NANNA (SE PREVISTA) Come ogni routine anche il momento del sonno è importante e deve avvenire secondo rituali che trasmettono sicurezza a bambine e bambini. Devono addormentarsi in ambienti tranquilli ed essere rassicurati e rassicurate in modo da rilassarsi senza ansie o paure.</p>	
14:00 15:45	ATTIVITÀ O GIOCHI STRUTTURATI		
	ATTIVITÀ LUDICO/MOTORIA	LABORATORI DELL'ARCA	ALTERNATIVE
15:45	MA COME FANNO? (giochi motori) IMITA LA POSIZIONE (giochi motori) PSICOMOTRICITÀ CON ARES ASD	CHI È PASSATO IN GIARDINO? (lab. manuale) ANIMALI STRANI E DIVERTENTI (lab. manuale) OGGI MI TRASFORMO IN...(giochi educativi)	A SCELTA GIOCHI IN GIARDINO
16:15	MERENDA		
16:15 17:30	<p>USCITA - POST CRE Giochi di movimento, giochi in giardino. Durante il momento dell'uscita verrà allestito un banchetto che permetterà non solo di monitorare le uscite, ma soprattutto dare e ricevere eventuali comunicazioni dai e ai genitori.</p>		

SETTIMANA TIPO "CINISUMMER KIDS" 2026

Si prevede che alcune delle attività strutturate saranno sempre presenti nell'ambito della programmazione settimanale (uscite, grande gioco, attività sportive, laboratori, canto, giochi d'acqua). A queste se ne aggiungeranno altre in relazione alle proposte programmatiche dell'équipe.

In considerazione delle attività proposte nel progetto pedagogico del CRE si può prospettare un'organizzazione giornaliera e settimanale come riassunta in tabella:

ORGANIZZAZIONE TIPO DELLE ATTIVITÀ GIORNALIERE E SETTIMANALI "CINISUMMER KIDS" 2026					
Giornata Tipo	LUNEDÌ	MARTEDÌ	MERCOLEDÌ	GIOVEDÌ	VENERDÌ
7:30 – 9:00 PRE-CRD	Attività tranquille, piccoli giochi, lettura, accoglienza nuovi iscritti. Comunicazioni con i genitori, verifica delle autorizzazioni.				
9:00-9:30 Appello, attività di piccolo gruppo	BUON INIZIO!! Giochi di conoscenza e socializzazione per favorire l'integrazione dei nuovi bimbi iscritti.	"USCITE SUL TERRITORIO" BIBLIOTECA "IL PERTINI" MERCATI RIONALI GITA O SPETTACOLO	BABY SPORT MINI TORNEI E ATTIVITÀ SPORTIVE STRUTTURATE ALL'APERTO O IN SALONE.	MILLE BOLLE BLU GIOCHI, ESPERIMENTI SPUGNE, SECCHI, GAVETTONI.	"L'ARCA DI NOÈ"  Gioco collettivo con la partecipazione di tutti i bambini sul tema conduttore
9:30-11:30 Giochi all'aperto Laboratori	Giochi per l'identificazione delle figure educative di riferimento			 LA VASCA LABORATORIO DI ACQUATICITÀ DURANTE LE USCITE IN PISCINA COSTA E PAGAN ELLI	
11:30-12:00 Riordino spazi e igiene personale	Giochi in piccolo gruppo 				
12:00 – 13:00	Pranzo, igiene personale	Picnic per la Gita	Pranzo, igiene personale	Pranzo, igiene personale	Pranzo, igiene personale
13:00 – 14:00	RELAX-NANNA	RELAX-NANNA	RELAX-NANNA	RELAX-NANNA	RELAX-NANNA
13:00 – 14:00 Attività rilassanti Eventuale nanna	"L'ARCA DI NOÈ"  Incontro con i personaggi del tema conduttore.		OGGI MI TRASFORMO IN  GIOCHI DI ANIMAZIONE. LABORATORI ESPRESSIVI.	CHI È PASSATO DAL GIARDINO?  DRAMMATIZZAZIONE; LABORATORI ARTISTICI; EDUCAZIONE ALL'IMMAGINE.	PSICOMOTRICITÀ ESPERTA ASD ARES CINISELLO  BUON FINE SETTIMANA!!! Riassunto attività realizzate durante la settimana. 
14:00-15:45 Drammatizzazione e giochi fantastici	Realizzazione delle attività laboratoriali. ANIMALI STRANE DIVERTENTI. 				
15:45-16:15 Merenda					
16:15 Uscita					
16:30 – 18:30 POST CRD	Giochi di movimento, giochi in giardino. In caso di maltempo verranno proposte attività all'interno: ludoteca, disegno, ecc. Durante il momento dell'uscita verrà allestito un banchetto per monitorare e registrare le uscite, dare e ricevere eventuali comunicazioni ai genitori.				

PROMEMORIA PER I GENITORI

Le uscite rappresentano un elemento importante nella vita del CRE e saranno organizzate in località di particolare interesse ambientale, ludico, culturale. Nella scelta dei luoghi di destinazione è prestata particolare attenzione sia alle **garanzie di sicurezza**, che alla **compatibilità con tutte le caratteristiche delle e dei minori presenti**.

QUANDO SI ORGANIZZA L'USCITA:



- ✓ Zainetto
- ✓ Felpa leggera
- ✓ Cappellino
- ✓ Scarpe comode per il cammino, se possibile no sandali

PER LE ATTIVITÀ GIOCHI D'ACQUA E PISCINA:



- ✓ Asciugamano o accappatoio
- ✓ Costume (se possibile già indossato)
- ✓ Sacchetto di plastica per riporre gli indumenti bagnati
- ✓ Biancheria intima di ricambio
- ✓ Ciabattine mare
- ✓ Crema Solare
- ✓ Cuffia

DA PORTARE AL CENTRO



Una sacchetta con inserito in busta di plastica chiusa un doppio cambio completo. Lenzuolino per chi deve fare la nanna. Scarpine di ricambio se abituati al cambio scarpe. Cappellino, un pacchetto di fazzoletti di carta, spray antizanzara e una bottiglietta/borraccia d'acqua siglata con nome e cognome.

N.B. Tutto il materiale occorrente per le attività viene fornito dalla Cooperativa, pertanto, s'invitano i genitori a non mandare i propri figli e figlie al centro con oggetti di valore o giochi personali, per lo smarrimento dei quali Cooperativa e Amministrazione Comunale non si assumono alcuna responsabilità.

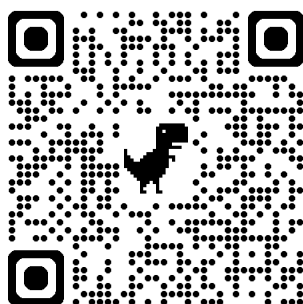
PER INFORMAZIONI

Per iscrizioni:

CLICCARE IL LINK QUI SOTTO

https://www.comune.cinisello-balsamo.mi.it/scrivere/?exec=article&id_article=39667

O INQUADRARE IL QR



Per info relative al progetto e all'organizzazione delle attività:

Cooperativa Sociale DUEPUNTIACAPO ONLUS

Organizzazione non Lucrativa di Utilità Sociale

Via Ugo La Malfa 5/b 20037 Paderno Dugnano (MI)

P. IVA 00945980969

C.F. 09179070157

Tel.: 0299045242 Fax: 0299048880

www.duepuntiacaipo.it

E-mail: info@duepuntiacaipo.it

E-mail dedicata Infanzia Collodi: crecinisello@duepuntiacaipo.it

E-mail dedicata Infanzia Giovanni XXII 1 e 2: crecinisello2@duepuntiacaipo.it