



CiniselloBalsamo

Comune di Cinisello Balsamo
Settore Opere pubbliche, Ambiente ed Energia
Centrale Unica d'Acquisto e Gare

PROCEDURA APERTA AI SENSI DELL'ART. 60 DEL D.LGS 50/2016, CON AGGIUDICAZIONE MEDIANTE IL CRITERIO DEL MINOR PREZZO AI SENSI DELL'ART. 95, COMMA 4, DEL MEDESIMO DECRETO, RELATIVA ALL'“ACCORDO QUADRO ANNUALE, RINNOVABILE, PER LA MANUTENZIONE STRAORDINARIA DEL VERDE PUBBLICO COMUNALE”

CIG 81446108C9

AVVISO SEDUTA DI GARA A PORTE CHIUSE

Visto il DPCM del 23/02/2020 recante disposizioni urgenti da adottare per il contenimento del contagio da virus COVID 19;

Vista l'ordinanza del 23/02/2020 emanata dal Ministero della Salute e della Regione Lombardia di pari oggetto;

Visto il successivo decreto n. 498 emanato dalla Regione Lombardia avente ad oggetto: “Ulteriori misure applicative dell'ordinanza del 23 febbraio 2020 – riunioni in uffici pubblici ed attività di front-office”;

Visto il DECRETO-LEGGE 19 maggio 2020, n. 34 “Misure urgenti in materia di salute, sostegno al lavoro e all'economia, nonché di politiche sociali connesse all'emergenza epidemiologica da COVID-19”.

Visto l'avviso prot. N.26768 del 9/4/2020 del Dirigente del Settore in relazione alle modalità di convocazione e gestione delle sedute di gara a porte chiuse durante il perdurare dello stato di emergenza epidemiologica.

Per quanto sopra si avvisa che la seduta di gara, all'esito delle verifiche di cui all'art. 97 del D.lgs 50/2016, finalizzata alla formulazione della proposta di aggiudicazione, nonché alla formazione della relativa graduatoria, **verrà effettuata in data 05/11/2020 – ore 14:30** a porte chiuse, in modalità videoconferenza, secondo le disposizioni dirigenziali sopra richiamate circa la gestione delle sedute di gara durante il perdurare dello stato emergenziale.

Al termine della seduta, come prescritto dal medesimo avviso, sarà data comunicazione circa lo stato di avanzamento dei lavori ai concorrenti tramite Piattaforma Telematica Sintel.

Cinisello Balsamo, 3/11/2020

IL RUP
Arch. Marco Longoni