

Movimento è...

Gioco e imparo

Progetto di educazione motoria

Muoversi è la prima forma di apprendimento del bambino: camminare, correre, saltare, rotolare, strisciare sono gli schemi motori di base che ogni bambino deve acquisire per sapersi muovere in modo organizzato nell'ambiente che lo circonda.

Una corretta consapevolezza del sé corporeo permette al bambino di relazionarsi in modo positivo con gli altri, gli oggetti, lo spazio e il tempo.

DESTINATARI

- Alunni Scuola dell'infanzia
- **Il numero delle classi per le quali verrà attivato l'intervento/progetto, sarà in seguito determinato.**

STRUTTURA DEL PROGETTO

- Una lezione a settimana della durata di 50 min.
- Per la buona riuscita dell'azione didattica del progetto si richiede la partecipazione dei docenti delle classi interessate ad un incontro propedeutico.
- Le attività termineranno con un saggio finale a tema, concordato con le insegnanti, che verrà inserito nella manifestazione della città di Cinisello Balsamo "Gioco imparo..." organizzata per tutte le scuole che avranno aderito al progetto.

FASI DEL PROGETTO

Le attività terranno conto delle differenti caratteristiche di sviluppo e maturazione dell'alunno, strutturando il percorso in tre fasi:

1. SPERIMENTARE: osservare, toccare, provare, ascoltare, strisciare, rotolare...
2. INTERIORIZZARE: confrontare, ordinare, comporre, ricostruire...
3. ESPRIMERE: attraverso i vari linguaggi, gestuale, ritmico, motorio, narrativo

STRUMENTI ED OBIETTIVI DEL PROGETTO

Il progetto si elabora a partire da esercizi appropriati di ritmi, di spostamenti, di realizzazioni motorie fini, sulla base del riconoscimento del corpo. Le attività proposte terranno conto delle differenti

caratteristiche di sviluppo e maturazione dei bambini e mireranno pertanto a:

- Acquisizione dei riferimenti spaziali;
- Sperimentazione degli schemi posturali e motori;
- Strutturazione temporale;
- Sviluppo cognitivo;
- Sviluppo socio-relazionale.

QUANDO

Periodo di svolgimento da concordare.

DOVE

Nel Salone comune della scuola.

REFERENTI DEL PROGETTO PER IL COMUNE DI CINISELLO BALSAMO – SERVIZIO SPORT:

Sabatini Maria

Proietto Dalila

Via XXV Aprile, 4 - Cinisello Balsamo

tel 02/66023553 - fax 02/66023579

maria.sabatini@comune.cinisello-balsamo.mi.it

dalila.proietto@comune.cinisello-balsamo.mi.it

RESPONSABILE DEL PROGETTO PER L'ASSOCIAZIONE SPORTIVA ASD ARES

Enza Cataldi

Responsabile Tecnico

Tel. 349 1021602

Mail: info@aresginnastica.it