

# GIOCO E IMPARO

## Progetto di educazione motoria

Muoversi è la prima forma di apprendimento del bambino: camminare, correre, saltare, rotolare, strisciare sono gli schemi motori di base che ogni bambino deve acquisire per sapersi muovere in modo organizzato nell'ambiente che lo circonda.

Una corretta consapevolezza del sé corporeo permette al bambino di relazionarsi in modo positivo con gli altri, gli oggetti, lo spazio e il tempo.

### DESTINATARI

- **Alunni Scuola dell'infanzia**
- **ATTIVITA' A NUMERO CHIUSO.**

### STRUTTURA DEL PROGETTO

- Una lezione a settimana della durata di 50 min. (**max 5 lezioni per ogni classe**)
- Per la buona riuscita dell'azione didattica del progetto si richiede la partecipazione dei docenti delle classi interessate ad un incontro propedeutico.
- Le attività termineranno con un saggio finale a tema, concordato con le insegnanti, che verrà inserito nella manifestazione della città di Cinisello Balsamo "Gioco imparo..." organizzata per tutte le scuole che avranno aderito al progetto.

E' possibile operare un'integrazione al numero di lezioni garantite dall'Amministrazione Comunale, provvedendo autonomamente al pagamento delle stesse e contattando direttamente i referenti dell'associazione ARES.

### FASI DEL PROGETTO

Le attività terranno conto delle differenti caratteristiche di sviluppo e maturazione dell'alunno, strutturando il percorso in tre fasi:

1. SPERIMENTARE: osservare, toccare, provare, ascoltare, strisciare, rotolare...
2. INTERIORIZZARE: confrontare, ordinare, comporre, ricostruire...
3. ESPRIMERE: attraverso i vari linguaggi, gestuale, ritmico, motorio, narrativo

### STRUMENTI ED OBIETTIVI DEL PROGETTO

Il progetto si elabora a partire da esercizi appropriati di ritmi, di spostamenti, di realizzazioni motorie fini, sulla base del riconoscimento del corpo. Le attività proposte terranno conto delle differenti caratteristiche di sviluppo e maturazione dei bambini e mireranno pertanto a:

- Acquisizione dei riferimenti spaziali;

- Sperimentazione degli schemi posturali e motori;
- Strutturazione temporale;
- Sviluppo cognitivo;
- Sviluppo socio-relazionale.

### QUANDO

Le attività inizieranno nel mese di Gennaio 2017 e termineranno a fine scuola (secondo calendario scolastico);

### DOVE

Nel salone comune della scuola

### REFERENTE DEL PROGETTO PER IL COMUNE DI CINISELLO BALSAMO – SERVIZIO SPORT:

#### **Piscitelli Marilena**

Via XXV Aprile 4 - Cinisello Balsamo

Tel. 02/66023260

[marilena.piscitelli@comune.cinisello-balsamo.mi.it](mailto:marilena.piscitelli@comune.cinisello-balsamo.mi.it)  
[servizio.sport@comune.cinisello-balsamo.mi.it](mailto:servizio.sport@comune.cinisello-balsamo.mi.it)

### **RESPONSABILE TECNICO DEL PROGETTO PER L'ASD ARES**

**ENZA CATALDI**

TEL. 349 1021602

MAIL: [INFO@ARESGINNASTICA.IT](mailto:INFO@ARESGINNASTICA.IT) [ENZA.ARES@GMAIL.COM](mailto:ENZA.ARES@GMAIL.COM)